

Popis vzdělávacího programu

1. Název vzdělávacího programu: Adobe Illustrator

Pořadové číslo: 2

Podrobný přehled témat výuky (obsah):

1) Úvod (3 hodiny)

- a) vektorová grafika – význam, seznámení s možnostmi programu, využití vektorové grafiky v reklamě a ve volné tvorbě
- b) princip vektorové grafiky, propojení vektorového / bitmapového režimu, grafické vektorové formáty

2) Seznámení s pracovní plochou (3 hodiny)

- a) předvolby
- b) pravítka, vodítka
- c) panel nástrojů

3) Kreslení objektů (3 hodiny)

- a) cesty, tah, výplň, barva, přechod, přesné polohování a transformace objektu (rotace, zkosení, zrcadlení velikost)

4) Spojování a kombinování tvarů (3 hodiny)

- a) cestář, nástroj pro vytváření tvaru (Shape Builder)

5) Import, export a ukládání (3 hodiny)

- a) import bitmapy (export vektorového obrazu)
- b) kontextová nabídka soubor, vytvoření a uložení dokumentu

6) Vektorizace bitmapy (3 hodiny)

- a) převedení fotografie, kresby nebo rukopisu do Illustratoru, úprava

7) Písmo a typografie (3 hodiny)

- a) paleta znaky, písmo na cestě, vlastnosti písma
- b) paleta odstavec
- c) práce s delším textem, zlom textu

8) Využití v reklamě a volné tvorbě (3 hodiny)

- a) filtry a efekty aplikace Illustrator
- b) vlastní katalogový list

2. Vzdělávací cíl:

Seznámit účastníka kurzu se základy práce s grafikou na počítači, s používanými pojmy, s aplikací Adobe Illustrator a jejím využitím v reklamě a volné tvorbě.

3. Forma vzdělávacího programu: prezenční

4. Hodinová dotace: 24 hodin

5. Cílové skupiny pedagogů:

Pedagogové středních uměleckých a jiných škol, kteří využívají tuto aplikaci ve výuce, případně by ji ve výuce používat chtěli. Počet účastníků 6–9.

6. Plánové místo konání: SUŠ Ostrava

7. Jmenný přehled lektorů s podrobnými informacemi o odborné praxi v oboru:

Mgr. Petra Strnadová

S programem Adobe Illustrator začala pracovat během svých studií na Katedře výtvarné tvorby Ostravské univerzity v rámci seminářů počítačové grafiky v roce 1997. Od roku 2000 vyučuje Adobe Illustrator na naší škole.

MgA. Lucie Kupková

Studia: VŠVU v Bratislavě, obor grafika a jiná média, ukončila studia v roce 2014. S aplikací Illustrator pracovala během studií. Od roku 2017 vyučuje Adobe Illustrator na naší škole.

MgA. Hana Furmančíková

Studia: Fakulta umění Ostravské univerzity, Ateliér knižní a obalový design
S aplikací Adobe Illustrator pracuje od roku 2016.

8.Odborný garant: Mgr. Petra Strnadová

9. Kalkulace předpokládaných nákladů /tabulka/:

Položka		Předpokládané náklady
Celkové náklady na lektory		8100
z toho	<i>Hodinová odměna pro 1 lektora včetně odvodů</i>	337.5
	<i>Ubytování lektorů</i>	
	<i>Stravování a doprava lektorů</i>	
Náklady na zajištění prostor		400
Ubytování, stravování a doprava účastníků		
z toho	<i>Doprava účastníků</i>	
	<i>Stravování a ubytování účastníků</i>	
Náklady na učební texty		200
z toho	<i>Příprava, překlad, autorská práva apod..</i>	
	<i>Rozmnožení textů – počet stran :</i>	200
Režijní náklady		2200
z toho	<i>Stravné a doprava organizátorů</i>	
	<i>Ubytování organizátorů</i>	
	<i>Poštovné, telefony</i>	200
	<i>Doprava a pronájem techniky</i>	400
	<i>Propagace</i>	400
	<i>Ostatní náklady</i>	200
	<i>Odměna organizátorům</i>	1000
Náklady celkem		10900
Poplatek za 1 účastníka		2300

10. Materiální a technické zabezpečení: učebna PC (10ks) s potřebnými aplikacemi

11. Způsob vyhodnocení vzdělávacího programu:

Vzdělávací program bude ukončen samostatnou prací. Účastník obdrží Osvědčení o absolvování vzdělávacího programu.