

Popis vzdělávacího programu

1. Název vzdělávacího programu: Adobe Photoshop

Pořadové číslo: 1

Podrobný přehled témat výuky (obsah):

1) Úvod (3 hodiny)

- seznámení s možnostmi programu, využití bitmapového programu v reklamě, volné tvorbě, princip bitmapové grafiky (vektorový / bitmapový režim), grafické formáty
- kontextová nabídka soubor, vytvoření a uložení dokumentu
- rozlišení obrazu, nástroje (výběr, ořez)

2) Obarvení černobílé fotografie (3 hodiny)

- barevné modely (CMYK, RGB), kanály, míchání barev
- vrstvy, cesty
- výběr jednotlivých částí obrazu do samostatných vrstev (nástroje výběr)
- seznámení s nástroji v nabídce obraz – přizpůsobit (křivky, odstín a sytost, nahradit barvu...)

3) Retuš portrétu, oprava poškozené – nekvalitní předlohy (3 hodiny)

- nástroje pro lokální úpravu obrazu (razítko, retušovací filtry, štětec, guma, filtr ostření, skupina filtrů šum)
- nástroj přechod a možnosti k vylepšení fotografie (vylepšení světla, lesk, vyhlazení)
- volné kreslení v Adobe Photoshopu

4) Koláž (3 hodiny)

- obrazová montáž dvou fotografií
- opakování probraných nástrojů a postupů

5) Fotomontáž za použití filtrů (3 hodiny)

- struktura, obrysy, barva, změna reálného obrazu na „namalovaný“

6) Písmo (3 hodiny)

- nástroj Text
- rastry a efekty

7) Kresba – ilustrace a její úprava (3 hodiny)

- Cesty – využití.
- Uchování výběru (kanály).

8) Uložit pro web (3 hodiny)

- řez, ukládání (GIF, JPG, HTML a obrazy) – záhlaví webu, ikonky (maketa webu)
- Akce – hromadné uložení postupu, jednotný styl (filtry, velikost, formát ap.)

2. Vzdělávací cíl:

Seznámit účastníka kurzu se základy práce s grafikou na počítači s používanými pojmy, s aplikací Adobe Photoshop v uvedeném rozsahu.

3. Forma vzdělávacího programu: prezenční

4. Hodinová dotace: 24 hodin

5. Cílové skupiny pedagogů:

Pedagogové středních uměleckých a jiných škol, kteří využívají tuto aplikaci ve výuce, případně by ji ve výuce používat chtěli. Počet účastníků 6–9.

6. Plánové místo konání: SUŠ Ostrava

7. Jmenný přehled lektorů s podrobnými informacemi o odborné praxi v oboru:

Mgr. Petra Strnadová

S programem Adobe Photoshop začala pracovat během svých studií na Katedře výtvarné tvorby Ostravské univerzity v rámci seminářů počítačové grafiky v roce 1997. Od roku 2000 vyučuje Adobe Photoshop na naší škole.

MgA. Lucie Kupková

Studia: VŠVU v Bratislavě, obor grafika a jiná média, ukončila studia v roce 2014. S aplikací Photoshop pracovala během studií. Od roku 2017 vyučuje Adobe Photoshop na naší škole.

MgA. Hana Furmančíková

Studia: Fakulta umění Ostravské univerzity, Ateliér knižní a obalový design
S aplikací Adobe Photoshop pracuje od roku 2016.

8. Odborný garant: Mgr. Petra Strnadová

9. Kalkulace předpokládaných nákladů /tabulka/:

Položka		Předpokládané náklady
Celkové náklady na lektory		8100
z toho	<i>Hodinová odměna pro 1 lektora včetně odvodů</i>	337.5
	<i>Ubytování lektorů</i>	
	<i>Stravování a doprava lektorů</i>	
Náklady na zajištění prostor		400
Ubytování, stravování a doprava účastníků		
z toho	<i>Doprava účastníků</i>	
	<i>Stravování a ubytování účastníků</i>	
Náklady na učební texty		200
z toho	<i>Příprava, překlad, autorská práva apod..</i>	
	<i>Rozmnožení textů – počet stran :</i>	200
Režijní náklady		2200
z toho	<i>Stravné a doprava organizátorů</i>	
	<i>Ubytování organizátorů</i>	
	<i>Poštovné, telefony</i>	200
	<i>Doprava a pronájem techniky</i>	400
	<i>Propagace</i>	400
	<i>Ostatní náklady</i>	200
	<i>Odměna organizátorům</i>	1000
Náklady celkem		10900
Poplatek za 1 účastníka		2300

10. Materiální a technické zabezpečení: učebna PC (10 ks) s potřebnými aplikacemi

11. Způsob vyhodnocení vzdělávacího programu:

Vzdělávací program bude ukončen samostatnou prací. Účastník obdrží Osvědčení o absolvování vzdělávacího programu.